LIETUVOS RESPUBLIKOS ŠVIETIMO, MOKSLO IR SPORTO MINISTERIJA

KAUNO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ MOKYKLA

JAVASCRIPT PROGRAMUOTOJO MODULINĖ PROFESINIO MOKYMO PROGRAMA

JS 22/1v GRUPĖS MOKYMO GRAFIKAS

Kodas ir suteikiama kvalifikacija: P42061303, jaunesnysis programuotojas

Bazinis išsilavinimas: **pagrindinis**

Programos trukmė: **2,3 m. 60 kreditų**

Eil. Nr.	Savaitės / Mėnesiai / Dienos	Valandos	Mokytojas	I PUSMETIS																						II PUSMETIS																									
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43
				Rugsėjis				Spalis				Lapkritis				Gruodis					Sausis					Vasaris				Kovas				Balandis				Gegužė					Birželis			
				4	11	18	25	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22	29	5	12	19	26	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	17
				8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	1	8	15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	1	8	15	22	29	5	12	19	26	3	10	17	24	31	7	14	21	21
1	1.1. IS projektavimas ir kūrimas (JavaScript) (projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas)1	110	Kalpokas M.	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	4	4			4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4	4				
2	1.1. IS projektavimas ir kūrimas (JavaScript) (projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas)2	110	Kalpokas M.	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	4	4			4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4	4				
3	1.2. IS projektavimas ir kūrimas (JavaScript) (Kurti tipinę programinę įrangą)1	110	Markevičius R.	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4			4	4	4	4	2	2	2		2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	4	4				
4	1.2. IS projektavimas ir kūrimas (JavaScript) (Kurti tipinę programinę įrangą)2	110	Petrauskas T.	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4			4	4	4	4	2	2	2		2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	4	4				
5	Ekonomika	35	Duklytė - Markevičienė E.	1	1	1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1	1		1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	2				
6	2. Nesudėtingų reliacinių DB naudojimas1	44	Šulčiuvienė M.	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			2	4	4	4																							
7	2. Nesudėtingų reliacinių DB naudojimas2	44	Šulčiuvienė M.	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			2	4	4	4																							
8	3.1. Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (JavaScript) (Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas)1	88	Markevičius R.																							6	6	6		6	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6	4				
9	3.1. Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (JavaScript) (Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas.)2	88	Petrauskas T.																							6	6	6		6	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6	4				
10	Taikomųjų programų naudojimas1	66	Dambrauskienė I.	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2					

| | | |