LIETUVOS RESPUBLIKOS ŠVIETIMO, MOKSLO IR SPORTO MINISTERIJA

KAUNO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ MOKYKLA

JAVA PROGRAMUOTOJO MODULINĖ PROFESINIO MOKYMO PROGRAMA

J 23/1 GRUPĖS MOKYMO GRAFIKAS

kodas ir suteikiama kvalifikacija: **P43061302 jaunesnysis programuotojas**

Bazinis išsilavinimas: **vidurinis**

Programos trukmė: 60 kreditų (40 savaičių, 1320 valandų)

Eil. Nr.	Savaitės	Valandos	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43
			I PUSMETIS																						**II PUSMETIS**																				
	Mėnesiai		**Rugsėjis**				**Spalis**				**Lapkritis**				**Gruodis**					**Sausis**					**Vasaris**				**Kovas**				**Balandis**				**Gegužė**					**Birželis**			
	Dienos		4	11	18	25	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22	29	5	12	19	26	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	T	P
			8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	1	8	15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	1	8	15	22	29	5	12	19	26	3	10	17	24	31	7	14	21	27
1	Įvadas į profesiją	22	4	4	4	4	4	2																																					
2	Saugus elgesys ekstremaliose situacijose	22																							2	2	2		2	2	2	2		2	2	2	2								
3	Sąmoningas fizinio aktyvumo reguliavimas	22	2	2	2	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1																					
4	Darbuotojų sauga ir sveikata	44	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			4	4	4	2																					
5	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas) 1.1.	110	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4			4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	2										
6	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas) 1.1.	110	12	12	12	12	12	12	12	12		12	2																																
7	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Taikyti programinės įrangos kūrimui naudojamus informatikos principus ir metodus) 1.2.	110	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4			4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	2										
8	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Kurti tipinę programinę įrangą) 1.3.	220											10	12	12	12	12	12			12	12	12	12	12	12	12		12	12	12	12		12	6										
9	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Analizuoti skirtingų tipų reikalavimus, apibūdinančius kompiuterinę programą) 1.4.	110																																											
10	Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas (Java) (Projektuoti tipines reliacines ir nereliacines (NoSQL) duomenų bazes)	110	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4			4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	2										
12	Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas (Java) (Projektuoti tipines reliacines ir nereliacines (NoSQL) duomenų bazes)	110	4	4		8	8	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6			4	4	4																						
13	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Naudoti tarnybinių stočių operacines sistemas.) 3.1.	110	12	12	12	8	8	8	8	8		8	8	8	8	2																													

14	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas.) 3.2.	44																																6	12	12	14							
15	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Valdyti savo paties ir komandos atliekamą programinio kodo kūrimą.) 3.3.	44																																			14	14	16					
16	profesinė užsienio kalba	44	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			2	4	4	4																					
17	Įvadas į darbo rinką	45																																											
18	Taikomųjų Java programų kūrimas naudojant Spring karkasą	44																																			4	20	20					

Teorija ir praktinis mokymas mokykloje.

Asmens įgytų kompetencijų vertinimas

Teorija **06-21**, praktika **06-27**

Įvadas į darbo rinką 5 kreditai, 110 valandų, 15 dienų

Nuo 2024-05-30 iki 2024-06-20

Atostogos

Rudens spalio 30 - lapkričio 3

Kalėdų Gruodžio 27 - sausio 5

Žiemos vasario 19 - vasario 23

Velykų balandžio 2 - balandžio 5