

SKIRTA	PAMOKOS TEMA	PROFESIJA	MOKINIŲ VEIKLA	MOKYTOJAS
8-12 klasių mokiniams	Internetinės svetainės kūrėjas	PROGRAMAVIMAS	Pamokoje mokiniai susikurs savo svetainę su Mozello. Sužinos kokie WEB programuotojo kasdienybės džiaugsmai ir iššūkiai, ko reikia, norint tapti WEB programuotoju.	Programavimo mokytoja Evelina Marcinkevičienė
9-12 klasių mokiniams	Mobilios Android aplikacijos kūrimas	PROGRAMAVIMAS	Pamokoje išmoksite susikurti mobilią aplikaciją nuo nulio. Galėsite savo nuožiūra pasirinkti kuriamos aplikacijos temą (pvz.: futbolas, krepšinis, F1 ir pan.), surasite ir įkelsite į naujai kuriamą projektą logotipus ir ikonas, sukursite pagrindinio lango dizainą ir paleisite projektą per telefoną ir virtualų emuliatorių.	Programavimo technologijų mokytojas Algirdas Kušlys
8-12 klasių mokiniams	Įvadas į IP adresavimą, IPv4 ir IPv6, daiktų internetas	KOMPIUTERIŲ TINKLAI	Pamokos metu susipažinsite su interneto veikimą užtikrinančia technologija IPv4 ir daiktų interneto galimybėmis. Pamokos metu susipažinsite su skaičiavimo mašinų atsiradimu, jų raida ir ateitimi.	Aparatinės kompiuterių įrangos ir operacinių sistemų mokytojas Aidas Jasionis
9-12 klasių mokiniams	Fotografija mobiliajame telefone	MULTIMEDIJA	Pamokos metu susipažinsite su fotografo profesija naudojantis visiems prieinamomis priemonėmis – mobiliuoju telefonu bei redagavimo programėle. Pamokos metu patirsime pilną fotografijos kūrimo procesą – fotografuosime portretus foto studijoje, aptarsime postprodukcijos etapus – atranką, redagavimą bei formatavimą Lightroom programėlėje. (Būtina turėti mob. telefoną bei interneto prieigą).	Fotografijos mokytoja Greta Vainauskaitė
8-12 klasių mokiniams	Filmavimas ir video klipo montavimas telefonu	MULTIMEDIJA	Mokiniai išmoks tinkamai parinkti telefono kameros nustatymus video turinio filmavimui, taip pat išmoks pagrindinės filmavimui reikalingos kompozicijos taisyklės bei gebės sumontuoti trumpą video filmuką apie vaizdo technologijų specialybę naudojant telefonui skirtą montavimo programėlę. (Būtina turėti savo telefonus).	Vaizdo technologijų mokytojas Tomas Balickis
8-12 klasių mokiniams	Fotoiluzijos maketavimas	MULTIMEDIJA	Pamokoje išmoksite kaip sumaketuoti paveikslėlį, naudojant kelias nuotraukas taip, jog galutinis rezultatas atrodytų realistiškas. Susipažinsite su skirtingais kirpimo, klaidų taisymo įrankiais, išmoksite derinti spalvas,	Grafinio dizaino mokytojas Mantas Poška

			suvienodinti nuotraukose esančius objektų skirtumus, nelygumus.	
8-12 klasių mokiniams	Objekto animacija 2D plokštumoje	MULTIMEDIJA	Pamokos metu susipažinsite su dvimatės projekcijos animavimo programa. Išmoksite sukurti paprastas geometrines figūras, modifikuoti jų formas. Susipažinsite su pozicijos, matomumo, dydžio, sukimosi, spalvų modifikavimu ir animavimu. Galutiniame projekte sukursite objekto kelionę per sukurtą žemėlapij.	Animacijos mokytojas Mantas Poška
8-12 klasių mokiniams	„Minecraft“ veikėjo 3D modelis	MULTIMEDIJA	Pamokoje sukursite populiarus kompiuterinio žaidimo „Minecraft“ trimatį norimo veikėjo modelį, jį nuspalvinsite norimomis spalvomis ir projektą paversite į nuotrauką (angl. render). Pamokoje naudosime „Blender“ programą.	Animacijos mokytojas Mantas Poška
8-12 klasių mokiniams	Kompiuterinis derinimas kitaip	KOMPIUTERIŲ TINKLAI	Pamokos metu galėsite išbandyti tikro garantinio serviso meistro darbą ir virtualiai atlikti kompiuterio taisymą arba kompiuterio atnaujinimą.	Kompiuterių tinklų mokytojas Jevgenij Chomaniuk
8-12 klasių mokiniams	Programavimas ir tinklų derinimas žaidžiant	KOMPIUTERIŲ TINKLAI; CODEBLOCK PROGRAMAVIMAS	Pamokos metu galėsite išbandyti populiarių žaidimų Minecraft, bet edukacijai skirtą specialią versiją, kur galima suderinti sujungimą tinklų prie vieno žemėlapio ir paprogramuoti visiems kartu, žaidžiant, codeblock kalba.	Kompiuterių tinklų mokytojas Jevgenij Chomaniuk
8-12 klasių mokiniams	Smart nuotraukų galerijos kūrimas	PROGRAMAVIMAS	Pamoka skirta tiems, kurie domisi WEB technologijomis. Mokiniai mokysis rašyti kodą.	WEB technologijų mokytojas Martynas Kašėlionis
9-12 klasių mokiniams	Kompiuterinių žaidimų kūrimo pradmenys	KOMPIUTERINIAI ŽAIDIMAI	Pamoka skirta tiems, kurie domisi kompiuterinių žaidimų kūrimu. Mokiniai išmoks apie kompiuterinių žaidimų kūrimo procesą. Taip pat mokysis kaip naudotis Unity programa su parsisiųštais „Assets“ iš Unity internetinės parduotuvės.	Programavimo mokytojas Mantas Kalpokas
8-12 klasių mokiniams	Namų ūkio apskaita	APSKAITA	Mokinys pamokoje sužinos apie apskaitos istoriją, mokesčių rinkimą ir naudojimą, išmoks tvarkyti namų apskaitą, užpildys pajamų-sąnaudų žurnalą	Apskaitos mokytoja Jolanta Bartašė
11-12 klasių mokiniams	Gyventojų veikla ir mokami mokesčiai	APSKAITA	Mokinys pamokoje sužinos apie apskaitos istoriją, mokesčių rinkimą ir naudojimą ir išmoks tvarkyti gyventojų pajamų apskaitą, užpildyti metinę gyventojų pajamų mokesčių deklaraciją (GPM311).	Apskaitos mokytoja Jolanta Bartašė

11-12 klasių mokiniams	Word programa „Mano portretas“	MULTIMEDIJA	Pamoka skirta išmokti perkelti nuotraukas į Word programą, jas koreguoti ir paruošti spausdinimui.	IT mokytoja Irma Dambrauskienė
8-12 klasių mokiniams	Suasmenintos dovanų idėjos	MULTIMEDIJA	Pamokoje mokiniai išmoks sukurti paprastas geometrines figūras, užpildyti jas spalvomis, modifikuoti, komponuoti. Galutinis rezultatas – sukurtas vaizdas, kurį galima perkelti ant puodelio.	Kompiuterinės grafikos mokytoja Tivana Lukoševičienė
9-12 klasių mokiniams	Operacinės sistemos diegimas ir naujinimas	SISTEMŲ ADMINISTRAVIMAS	Pamokos metu susipažinsite su populiariausiomis operacinėmis sistemomis. Mokiniai sužinos kaip parsisiųsti OS diegimo diskus, įdiegs savo pirmąją Windows operacinę sistemą ir išmoks atnaujinti naudojamą OS.	Kompiuterių tinklų mokytojas Andrius Zykas
9-12 klasių mokiniams	Prisilietimas prie programavimo pagrindų žaidimo formatu	PROGRAMAVIMAS	Pamokos metu naudosisimės CodeCombat mokymosi aplinka ir susipažinsime su Javascript pagrindais linksmu žaidimo formatu.	WEB technologijų mokytojai Titas Petrauskas ir Robertas Markevičius
8-12 klasių mokiniams	„Radijo reklama“ ir „Audio dovana“	MULTIMEDIJA	Pamokos metu mokiniai susipažins su garso įrašymo įranga, įrašys savo balsą, kūrybiškai parinks garso takelį. Galutinis rezultatas – įrašas (radijo reklama, sveikinimas).	Garso technologijų mokytoja Giedrė Teiberytė - Liaugaudė
9-12 klasių mokiniams	Slaptažodžių valdymas	INFORMACINIŲ SISTEMŲ SAUGUMAS	Pamokos metu susipažinsite su gerąja slaptažodžių sudarymo praktika. Mokiniai sužinos kaip taisyklingai susikurti saugų slaptažodį ir kaip patikrinti ar slaptažodžiai nėra nutekinti internete.	Profesijos mokytojas Edgaras Pangonis
9-12 klasių mokiniams	Įvadas į skaitmeninę muzikos kūrybą. Midi.	MULTIMEDIJA	Pamokos metu mokiniai susipažins su skaitmeninės muzikos produkcijos tvarka, veiksmų eiliškumu bei pritaikys šias žinias naudodami MIDI klaviatūras garso redagavimo ir atkūrimo programinėje įrangoje.	Profesijos mokytojas Vakaris Žiūkas
9-12 klasių mokiniams	Įvadas į procesorių x86 ir AMD64 architektūra. Moore dėsnis ir procesorių kartos.	KOMPIUTERIŲ TINKLAI	Supažins su CPU vystymosi istorija, geometrine progresija ir Moore dėsniumi.	Profesijos mokytojas Aidas Jasionis